

Henry Hill Akte zu MafiaDollar

written by
Jens Karkosz

Hintergrund

Im Zuge meiner Ermittlungen habe ich den Flieger nach Boa Vista genommen und hab meinen alten Consiliere Christian aufgesucht. Auf seinem Domizil in Sal Rei hat er eine Balkonterrasse auf der es sich hervorragend spielen lässt, ohne dabei den Blick für die Straße zu verlieren. Sein wachsamer Hund Ginchu liegt meist mit ausgestreckten Beinen auf der Seite und schläft, dann springt er urplötzlich auf und bellt etwas oder Jemanden an. Ein guter Ort um das Spiel mit dahergelaufenen Gangstern zu testen. Hier der Bericht meiner Investigation.

Das Spiel lässt sich mit erfahrenen Spielern auch unter 30 min spielen, kann aber schon bis zu einer Stunde dauern, je nach Konzentration und Spielgeschehen.

Ein Don sein

Ein Don ist aufmerksam, clever, aber auch manchmal gewitzt. Am besten ist er dabei unauffällig.

Er muss wissen in welcher Folge die Anteilskarten auf der Straße liegen und wohin sie wandern.

Er muss wissen, wann er seine Gangster auf die Straße schickt und was sie dort wann tun.

Er muss wissen, wann sich ein Risiko lohnt und verlässt sich nicht nur auf den Kartenwürfel. Eine Achtel Chance ist keine wirkliche Chance.

Aber immer bleibt er dabei unauffällig und zeigt sich nicht als Gewinner bis die Dollar gezählt werden.

3 Wege seine Familie zu Führen

Es gibt drei Wege seine familiären Geschäfte zu klären. Es gibt den aggressiven, den verstohtenen und den groß organisierten Weg. Jedoch gilt es sich nicht auf einen Weg festzulegen, sondern man muss sich an Hand der Karten, die man im Spiel erhält, unterschiedlich ausrichten.

1. Der aggressive Weg

Beim aggressiven Weg versucht man mindestens zwei Schützen (mit 4 bis 6 Patronen) heranzuziehen. Dann lässt man immer einen auf der Straße stehen, bis ein anderer Spieler seinen Schützen auf die Straße zieht. Man versucht zuerst die Schützen, dann die restlichen Gangster der Spieler auszuschalten. Dies funktioniert nur in einem Spiel mit höchstens 3 Spielern, besser jedoch im Duell.

2. Der verstohtene Weg

Beim verstohtenen Weg versucht man sich mindestens 2 Gangster mit Einbruchswerkzeugen auszustatten. Am besten bekommen die Gangster noch ein Auto. Dann zieht man sie nur auf die Straße, wenn dort keine Gefahr lauert. Und lässt sie die Verstecke der anderen Spieler nach und nach ausnehmen. Hat ein Gangster beim Einbruch Erfolg und auch noch den Lastwagen dabei, können bis zu 200.000 Dollar den Besitzer wechseln. So kann schnell ein Spiel kippen, da insgesamt nur 700.000 Dollar verfügbar sind.

3. Der groß organisierte Weg

Beim groß organisierten Weg versucht man möglichst viele Gangster und Lagerhäuser (höchsten 5) zu haben. Dabei sollte man immer 1 oder 2 Gangster mehr als Lagerhäuser haben, da meistens einige der Gangster geblockt sind. So erhält man viele Aktionen und kann viele kleine Anteilsscheine von der Straße sammeln. Außerdem wird es für andere Spieler ab einer bestimmten Größe uninteressant Gangster zu blocken, da man sowieso genügend hat, um all seine Aktionen auszuführen.

Allgemeine Ratschläge

Die Entblocker

Jedes Mal wenn man eine Karte spielt kontrolliert man die Entblocker der Karten auf ihre Gleichverteilung. Eher doppelte abspielen, als einzelne ist sehr ratsam. Gute Gegenstände (3 Symbole) und starke Gangster (entweder 3 gleiche Symbole oder mindestens 4 in der Summe) sollten nicht zum entblocken verwendet werden.

Blocks

Ist ein Spieler mit einer Art von Block blockiert, blockiert man am besten weitere Gangster dieses Spielers mit der gleichen Art von Blocks.

Auch empfiehlt es sich starke Gangster doppelt zu Blocken, um zu verhindern, dass Sie Aktionen ausführen können. Das Beste ist diese Gangster bereits im Unterschlupf zu blocken, es sei denn man möchte ihn ausschalten um an die Gegenstände heranzukommen!

Das Spiel mit den Polizisten

Polizisten mag keiner. Es ist sehr ärgerlich, wenn Polizisten die Handkarten blockieren. Aber erst wenn man drei Polizisten, darunter vielleicht sogar die Razzia, auf der Hand hat sollte man darüber nachdenken einen Polizisten zu spielen.

Hat man die Razzia von Anfang an auf der Hand, sollte man sie direkt gegen sich selber spielen, um diesen Glücksfaktor aus dem Spiel zu eliminieren. Einige Don's sehen dies allerdings anders, sie freuen sich wenn sie die Razzia haben, denn damit können Sie allein entscheiden, wann sie die Karte weitergeben. Hat man die Razzia im Spiel sollte man sie erst auf die Reise schicken, wenn man mit dem Ende des Spiels rechnet.

Das Duell (Spielen zu zweit)

Christian und ich haben uns mehrere Spiele nur zu zweit gegeben. Wir haben dabei nach einer gewissen Zeit die Polizisten rausgeschmissen. Die bremsen das Spiel und sind nur ein weiterer Zufallsfaktor. Es ist auch so noch immer recht Glück gesteuert.

Es hat sich bewährt bis zu fünf Gangster im Spiel zu haben. Dementsprechend auch bis zu fünf oder vier Lagerhäuser. Es ist von Vorteil einen Schützen mit mindestens 4 Patronen auf der Straße zu haben und somit die andere Gang im Schach hält.

Aggressive Taktik.

Immer die Gangster des anderen attackieren und so versuchen das Unternehmen des anderen immer klein zu halten während man selber wächst und dabei noch die Straße und evtl. das Lagerhaus des anderen leerräumt.

Manchmal gewinnt man schon nach 1/3 der Karten die Oberhand und sollte sich nicht verleiten lassen das Geld einzustreichen, sondern immer das Unternehmen des anderen Spieler klein halten.

Sein Geld auf mehre Lagerhäuser verteilen bringt selten etwas. Man kann mal zur Sicherheit ein mit mehreren 5 Grands anlegen, vielleicht fällt ja ein Spieler drauf rein, aber wenn die Spieler aufmerksam spielen, weiß jeder welcher Bruch sich lohnt. Man sollte auch nicht darauf spekulieren, dass man mehr als einen Wachhund im Spiel bekommt.

Spiel mit mehreren Spielern:

Geldströme:

Man sollte natürlich immer den größten Anteil von der Straße mitnehmen, allerdings dabei immer einen Stapel leeren und immer die Autofahrer berücksichtigen. Man sollte aber auch mal gerade am Anfang des Spiels einen kleinen Anteil mitnehmen, damit einem der Geburtstag eines anderen Don's nicht zu teuer zu stehen kommt. Man kann Anteilsscheine auf die Lagerhäuser verteilen bis man seinen ersten Wachhund hat. Sollte man dann schon ein Lager mit einigen 5.000 Dollar haben, dieses nicht mehr weiter füttern, da es so eher in

Vergessenheit gerät und ein neues mit großen oder kleinen Anteilen aufmachen. Ansonsten die 5.000 Dollar in sein Hauptlager stecken, da dieses sowieso das Primärziel ist.

Optionale Regeln:

- Monopol

Wer mehr als die Hälfte der Anteilscheine (alternativ auch einen bestimmten Betrag) einer Art am Ende bei der Abrechnung besitzt, hat das Monopol und alle Anteilskarten dieser Art in fremdem Besitz sind wertlos.

- Mehr Wachhunde

Man darf auch mehrere Wachhunde auf ein Lager legen, und erschwert somit das Eindringen. (Dann muss es allerdings erlaubt sein, die Wachhunde genau wie bei den Gangstern auszuschalten)

- Wachhunde ausschalten

Man kann auch Wachhunde ausschalten genauso, wie man Gangster ausschaltet.

- Gangster haben 2 Hände

Da ein Gangster 2 Hände hat, kann er auch 2 Gegenstände gleicher Art tragen z.B. 2 Pistolen. Natürlich kann er nur ein Auto fahren.

- Karte im Lagerhaus

Man darf anstatt eine Karte offen zu spielen diese auch unter eins seiner Lagerhäuser legen. Diese Karte kann im Laufe des Spiels mit Hilfe einer Aktion eines Gangsters, der im Versteck ist gespielt bzw. aktiviert werden. Auch die Karten im Lager können gestohlen werden.

- Gangster dürfen Gegenstände untereinander tauschen

Gangster dürfen als Aktion einen Gegenstand an einen anderen Gangster übergeben. Dies darf nur im Unterschlupf geschehen. Somit sind Gegenstände nicht mehr fix an Gangster gebunden. Dies kostet die beiden Aktionen der Beiden.

- Gangster schmiere stehen lassen

Man kann Gangster zusammen agieren lassen. Dabei macht der eine Gangster seine Aktion, der andere Gangster steht schmiere und addiert somit seine Basis Fähigkeit (nicht die Gegenstände) zur Aktion hinzu. Beide Gangster verbrauchen ihre Aktion dabei. Bei einem Bruch kann nur der aktive Gangster Karten mitnehmen.



Informationen zu Henry Hill findet Ihr unter:

http://de.wikipedia.org/wiki/Henry_Hill_%28Mobster%29

(Dies alles ist nur Erfunden und mit dem Spiel MafiaDollar zu sehen, der Bezug zu Henry Hill nur aus dem Thema Mafia heraus zu begründen!)